PROCÉS DE DESENVOLUPAMENT

Objectius

Conèixer els fonaments sintàctics de Shell Scripts

Utilitzar les estructures d'entrada/sortida en el desenvolupament de Shell Scripts

Utilitzar les estructures de comparació/repetició en el desenvolupament de Shell Scripts

Desenvolupar Shell Scripts bàsics per a l' automatització de tasques

Referències:

A. Robbins, N. Beebe. 2005.Classic Shell Scripting. O'Reilly

Passos a seguir

1. Escriu un script que demane a l'usuari dos valors, mostrant un missatge de quin és el més gran o de si són iguals.

2. Escriu un script que demane a l'usuari un valor major de 0 i mostre un missatge indicant si és parell o senar.

3. Escriu un script que demane a l'usuari una nota i mostre un missatge de la qualificació que té (suspès, aprovat, bé, notable o excelent).

4. Escriu un script que demane a l'usuari un valor més gran que 0 i mostre el llistat de números que van des de 0 fins a aquest valor.

5. Escriu un script que demane a l'usuari un valor fins que introdueixi el 0. Quan l' usuari introdueixi el 0, es mostrarà un missatge que mostre la suma total de valors introduïts així com el valor mitjà.

6. Escriu un script que demane a l'usuari la quantitat de litres d'aigua consumits i mostre el cost total, atenent les següents indicacions:

Els primers 50 litres costa 20 euros. Els restants fins a 200 litres costa a 20 cèntims el litre. Els restants costa a 10 cèntims el litre.

El script ha de funcionar bé amb qualsevol valor més gran que 0.

7. Escriu un script que demane a l'usuari un valor del dia numèric del mes (d'1 a 30) i mostri per pantalla quin dia de la setmana és, assumint que el dia 1 és dilluns. Per a qualsevol valor introduït fora del rang, es mostrarà un missatge i es tornarà a demanar.

Es lliurarà un enllaç a un repositori en GitHub que continga els scripts de cada exercici.

El repositori ha de ser privat i jo he d’estar com a colaborador.